

Allegato 3: PROGETTO DI TIROCINIO

Obiettivo Principale: sviluppare le competenze professionali di base necessarie per effettuare interventi di “prevenzione...diagnosi...abilitazione e...sostegno in ambito psicologico rivolte alla persona, al gruppo, agli organismi sociali e alle comunità” (Legge 56/89)

1) Specificazione delle COMPETENZE/ABILITA' PROFESSIONALI PSICOLOGICHE che il tirocinante dovrebbe acquisire al termine dell'esperienza:

Durante il semestre di tirocinio in tale area si intende integrare le conoscenze teoriche con le conoscenze pratiche necessarie allo svolgimento della professione di psicologo. Il tirocinio porrà attenzione particolare all'integrazione di nuove metodologie, strumenti e tecnologie (interventi psicologici online, Virtual Reality, Augmented Reality, Mixed Reality, Artificial Intelligence) alle pratiche tradizionali, nell'ambito della psicologia clinica, sociale, del lavoro e delle organizzazioni:

- conseguire competenze nei metodi della ricerca bibliografica sui principali motori di ricerca;
- competenze per la messa a punto di strumenti di indagine e di analisi;
- conseguire competenze nella valutazione clinica dei casi;
- conseguire conoscenze relative all'integrazione nei nuovi media (Web, VR, AR, MR, AI) nelle pratiche psicologiche tradizionali;

2) Specificazione delle principali ATTIVITA' psicologiche assegnate ai tirocinanti

A. in presenza del tutor:

- affiancamento alla somministrazione di strumenti di valutazione, con particolare riguardo all'assessment cognitivo;
- affiancamento ad attività di somministrazione di test psicologici e strumenti per la valutazione dello stress lavorativo e del burnout;
- affiancamento ad attività di counselling psicologico;
- affiancamento ad attività di coaching e formazione aziendale in ambito organizzativo e lavorativo (i.e. potenziamento delle soft skills).

B. in progressiva autonomia con la supervisione del tutor:

- conoscenza e impiego dei principali motori di ricerca bibliografica;
- apprendimento di abilità di raccolta e trattamento dati;
- analisi e interpretazione dei dati;
- progettazione di strumenti (Web, VR, AR, MR, AI) per interventi di promozione sociale e di prevenzione del disagio psicologico;
- progettazione di strumenti (Web, VR, AR, MR, AI) per interventi di empowerment individuale in ambito organizzativo e lavorativo (i.e. potenziamento delle soft skills).

3) Specificazione degli STRUMENTI della pratica professionale (anche testistici) che il tirocinante apprenderà:

- Acquisire competenze in materia di somministrazione di test psicologici e strumenti per la valutazione dello stress lavorativo e del burnout (SCID-5, OSI, SCL-90).
- Acquisire competenze in materia di somministrazione di test e strumenti per la valutazione cognitiva (MOCA);
- Acquisire competenze circa l'impiego di strumenti statistici di analisi (SPSS);
- Acquisire confidenza e competenza con l'applicazione e l'integrazione dei nuovi media nelle pratiche psicologiche tradizionali (Web, VR, AR, MR AI);

4) Specificazione delle MODALITA' utilizzate per il raggiungimento delle competenze di cui sopra:

L'esperienza di tirocinio verrà maturata in affiancamento del Tutor, nelle attività da esso svolte. Per il raggiungimento delle competenze precedentemente individuate, il tirocinante avrà una continua supervisione diretta del tutor di riferimento. È prevista la partecipazione attiva del tirocinante alle attività aziendali che risulteranno in linea con gli obiettivi del tirocinio, nonché ai meeting di progetto (interni ed esterni). Le suddette modalità del tirocinio consentiranno al tirocinante di acquisire non solo competenze professionali psicologiche, ma anche di maturare competenze trasversali quali: team work, problem solving, time management e capacità di definire e prioritizzare gli obiettivi, abilità interpersonali e comunicative (sia nei rapporti con il team che con i diversi stakeholders), intraprendenza e proattività.